

CALL of CTHULHU

Name _____ Birthplace _____ Pronoun _____

Occupation _____ Residence _____ Age _____

STR	Reg Half Fifth	SIZ	Reg Half Fifth	HIT POINTS	Max Current
CON	Reg Half Fifth	POW	Reg Half Fifth	MAGIC POINTS	Max Current
DEX	Reg Half Fifth	APP	Reg Half Fifth	LUCK	Starting
INT	Reg Half Fifth	EDU	Reg Half Fifth	SAN	Starting Insane

IDEA KNOW



LUCK

Out of Luck	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14			
	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

SANITY

Insane	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14			
	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

MAX SAN

Temporary Insanity Indefinite Insanity Major Wound Unconscious Dying

SKILLS

	Reg	Half	Fifth		Reg	Half	Fifth		Reg	Half	Fifth
<input type="checkbox"/> Accounting (05%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Firearms	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Psychology (10%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Anthropology (01%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> First Aid (30%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Ride (05%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Appraise (05%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> History (05%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Science (01%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Archaeology (01%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Intimidate (15%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Sleight of Hand (10%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Art/Craft (05%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Jump (20%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Spot Hidden (25%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Charm (15%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Language (Other) (01%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Stealth (20%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Climb (20%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Language (Own) (EDU)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Survival (10%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Credit Rating (00%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Law (05%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Swim (20%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Cthulhu Mythos (00%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Library Use (20%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Throw (20%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Disguise (05%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Listen (20%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Track (10%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Dodge (half DEX)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Locksmith (01%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Drive Auto (20%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Mechanical Repair (10%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Electrical Repair (10%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Medicine (01%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Fast Talk (05%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Natural World (10%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Fighting (Brawl) (25%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Navigate (10%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Fighting	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Occult (05%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Firearms	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Persuade (10%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> -Handgun (20%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Pilot (01%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> -Rifle/Shotgun (20%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Psychoanalysis (01%)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

APPEARANCE & DRESS

PERSONALITY & TRAITS

IDEOLOGY & BELIEFS

SIGNIFICANT PEOPLE

CHARACTER ARC

HISTORY

INJURIES & SCARS

SANITY, PHOBIAS & MANIAS

MEANINGFUL LOCATIONS

WEIRD ENCOUNTERS, TERRORS & WONDERS

ARCANE TOMES, SPELLS & ARTIFACTS

TREASURED POSSESSIONS

WEALTH

Cash:
Assets:

GEAR & POSSESSIONS

This AutoCalc 1920s character sheet is designed for Call of Cthulhu 7th Edition. Call of Cthulhu® is a registered trademark of Chaosium Inc. All rights reserved. Used with permission. The latest version of Adobe Acrobat Reader is recommended for completing this PDF. Version 1.05 by John Hughes.

